



NAJLEPŠE OTROŠKE IGRE SVETA

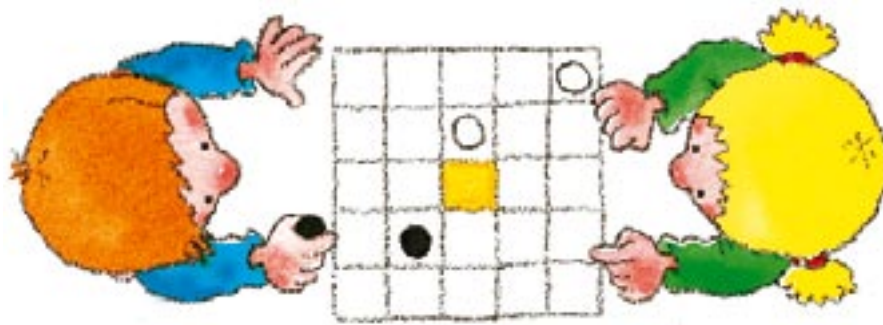


Igramo se
in učimo

Oriol Ripoll







Oriol Ripoll

NAJLEPŠE

OTROŠKE IGRE

SVETA

za enega ali več igralcev
za velike in male
igre v prostoru in na prostem
mirne igre
gibalne igre
igre za urjenje spretnosti

DRUŽINA

Ysebina

Uvod	5	Igre s frnikolami	60
Zaboj z igračami	6	Kje je predmet?	64
Kdo začne?	10	Kubb	68
Ugibamo s čutili	14	Skupinske igre	70
Stara tabelna igra za dva	16	S prsti in rokami	76
Backgammon	18	Igre z vrtavko	80
Igre za urjenje enega igralca	22	Igre z žogo	82
Gibalne igre za skupine	24	Na črto	84
Do zadnjega kamenčka	26	Vedno na črti	86
Pozor – stražar!	28	Meti »pisemc«	88
Spretnosti pri metih	30	Igre s skoki	92
Z vsa močjo	32	Kamenčki v zrak	96
Dama	34	Mankala - igra za dva	100
Met iz polja v polje	38	Go	106
Naprej ne gre	40	Ciljanje	108
Ristanc	46	Nogomet z gumbi	110
Lovilnik krogel	52	Domov	112
Sreča pri metih	54	Kazalo	118
Na poti k cilju	58	Igralne deske	120



Otroci se povsod po svetu radi igrajo. Igranje je zabavno, vznemirljivo, otrokom predstavlja izziv, jih na najrazličnejše načine razvija, združuje in ustvarja prijateljstva daleč preko meja.

Oriol Ripoll, »profesor iger in izumitelj« iz Barcelone, je v sodelovanju z etnološkimi muzeji z vsega sveta zbral igre, ki jih imajo otroci posebej radi. Med temi igrami, ki prihajajo od blizu in daleč, lahko odkrijemo veliko podobnosti med ljudmi in deželami, hkrati pa veliko posebnosti, saj so igre sestavni del kulture in tradicije vsakega naroda, ljudstva in plemena.

Najraje se otroci igrajo tam, kjer se v tistem trenutku nahajajo: preprosto, brez pripomočkov ali s predmeti iz vsakdana ali narave. Iger si ni težko izmenjati kot tudi ni težko prevzeti ideje za igro. In že lahko sami, v dvoje, v družini, v večjih ali manjših skupinah doživimo, kako se otroci v drugih delih sveta igrajo in kako razmišljajo.

Veliko zabave pri igranju!



Zaboj z igračami

Za nekatere igre potrebujemo določene predmete. Materiali so, z majhnim odstopanjem seveda, po vsem svetu podobni.



Lovilnik krogel

Enostavna igrača, s katero se lahko igramo sami ali s prijatelji. Med seboj lahko tudi tekmujemo.



Ploščice

Za metanje v tarčo otroci po vsem svetu uporabljajo gladke kamne, kovance, raznovrstna semena in zrna, kovinske ali lesene delce, pa tudi pete od čevljev ali vrečice iz blaga, ki so jih napolnili s poljubnim žitom.



Kreda ali paličica

Pri veliko igrah je potrebno omejiti območje, na katerem igra poteka, narisati črto, s katere mečemo, ali tarčo, ki jo skušamo zadeti.



Kocke

Ponavadi pri igrah na igralni deski uporabljamo kocke z dvema, tremi ali šestimi stranicami. Za kocko z dvema stranicama lahko uporabimo kovanec ali paličico, ki smo jo po dolžini razcepili na pol.

Žoge

Kot nekoč pri Grkih, Rimljanih, Majih in Aztekih so tudi danes žoge iz blaga, plastike, gume ali usnja priljubljena igrača.



Vrtavke

Vsako ljudstvo ima vrtavko posebne oblike. Nekatere so iz ilovice, druge iz lesa ali kamna. Vrtavko lahko naredimo sami.



Frnikole

Namesto frnikol lahko uporabimo nekatere vrste suhega sadja. Frnikole so lahko iz ilovice, lahko so kroglični ležaji. Kot mnoge druge igrače tudi frnikole velikokrat zbiramo.



Kamenčki, tabe ali jacki

Majhni predmeti iz narave ali vsakdanjega življenja, kot na primer majhne kosti ali kovinske zvezdice, so primerni za različne spretnostne igre, ciljanje ali kockanje.

Tabe so majhne kosti živalskih nog, ki so jih uporabljali že v stari Grčiji, jacki pa so kovinske zvezdice in prihajajo iz anglosaških dežel (glej strani 97, 98).



Pisemca

Naredimo jih iz starih igralnih kart. Lahko uporabimo tudi zgornjo stran škatlice za vžigalice.



TAKO NAREDIMO PISEMCE!

1–2. Vzamemo igralno karto in jo po dolžini prerežemo na dva enaka dela.

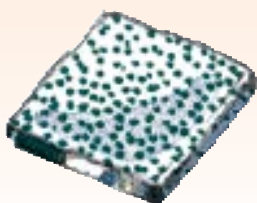
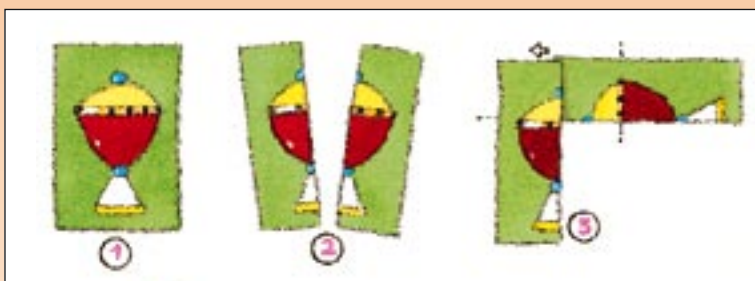
3. En del karte položimo vodoravno pod navpični del, tako da nastane obrnjen »L«.

4–5–6. Nato prepognemo vodoravni del v levo in ga nato še enkrat zavijamo okrog navpičnega dela.

7. Spodnji, navpični del prepognemo navzgor.

8. Nato ta spodnji del zavijamo naprej. Zadnji del prepognemo in ga vtaknemo v režo zgornjega dela.

9. Na eni strani pisemca je sprednja stran karte, na drugi strani pa zadnja stran karte.



Igralne deske

Igralne deske so nastale iz enostavnih materialov, risali pa so jih tudi na tla ali les. Za nekatere igre v tej knjigi potrebujemo igralne deske. Najdete jih na koncu knjige. Najbolje je, da jih kopirate in jih prilepate na trdno podlago.



Kdo začne?

Pri veliko igrah moramo najprej določiti, kdo vodi igro, kdo bo začel in kdo sme sestaviti moštvo. To lahko določimo tudi s pomočjo samostojne igre.

Manuhan

5 Filipinov, igrajo pa ga tudi v številnih krajih drugod po svetu

- **Število igralcev:** 3 do 8
- **Potrebujemo:** kredo ali paličico, odvisno od površine; vsak igralec ima 1 ploščico: ploščat kamen, peto ali kroglo

1 Narišemo dve vzporedni črti, ki sta med seboj oddaljeni približno 4 metre.

2 Vsi igralci se postavijo za eno izmed dveh črt.

3 Drug za drugim vržejo svojo peto na drugo črto.

4 Prvi je tisti, katerega peta leži najbližje črte, drugi tisti, katerega peta je druga najbližja črti ... Glede na to določimo vrstni red pri igri.

